中華電信股份有限公司 101 年從業人員(基層專員)遴選甄試試題

遴選類別【代碼】: 資訊類專業職(四)第一類專員【C2301-C2305】

專業科目:(1)計算機概論、(2)程式設計概論及資料庫管理

*請填寫入場通知書編號:

- 注意:①作答前須檢查答案卡(卷)、入場通知書編號、桌角號碼、應試類別是否相符,如有不同應立即請 監試人員處理,否則不予計分。
 - ②本試卷為一張雙面,測驗題型分為【四選一單選選擇題 60 題,每題配分 1 分】與【非選擇題 4 題,每題配分10分】。
 - ③選擇題限用 2B 鉛筆於答案卡上作答,請選出最適當答案,答錯不倒扣;未作答者,不予計分。
 - ④非選擇題限用藍、黑色鋼筆或原子筆於答案卷上採橫式作答,不必抄題但須標示題號,並請從答 案卷內第一頁開始書寫,違反者該科酌予扣分。

 - ⑤請勿於答案卡(卷)上書寫姓名、編號或其他不應有的文字、標記、符號等,違反者該科以零分計算。 ⑥應考人得自備簡易型電子計算器,但不得發出聲響,且不具財務、工程及儲存程式功能。應考人 於測驗時將不符規定之電子計算器放置於桌面或使用,經勸阻無效,仍執意使用者,該科扣 10 分;該電子計算器並由監試人員保管至該節測驗結束後歸還。
 - ②答案卡(卷)務必繳回,未繳回者該科以零分計算。

第1部份:四選一單選選擇題60題(每題1分)

- 【2】1.瞬間發送大量封包,以癱瘓被攻擊者的網路或伺服器,稱為何類攻擊手法?
- ①邏輯炸彈 (Logic Bomb)

②阻斷服務 (Denial of Service)

③巨集病毒 (Macro Virus)

- ④網路入侵 (Network Intrusion)
- 【4】2.若 A 欲傳送資料給 B , 如何使用公開金鑰技術讓 B 相信資料確實為 A 所傳送?
- ①使用 A 的公鑰加密,再以 B 的私鑰解密

②使用 A 的私鑰加密,再以 B 的公鑰解密

- ③使用 A 的公鑰加密,再以 A 的私鑰解密
- ④使用 A 的私鑰加密,再以 A 的公鑰解密
- 【1】3.一個主記憶體的容量若有 2^m 個記憶位置,每個記憶內容有 n 個位元長,則記憶位址暫存器的大小為何?
- ① m 個位元
- ② n 個位元

②避免人格權受侵害

- ③ m + n 個位元
- ④ m×n 個位元

- 【4】4.下列何者為 CPU 執行指令的正確順序?
- ①取指令、分析指令、執行、取資料
- ②取指令、取資料、分析指令、執行
- ③取資料、取指令、分析指令、執行
- ④取指令、分析指令、取資料、執行
- 【2】5.我國立法院於九十年十月三十一日三讀通過「電子簽章法」,於九十一年四月一日開始施行,下列何者不是 「電子簽章法」的主要目的?
- ①鑑別對方身分

- ③防止事後否認
- ④防止資料內容被竄改或偽造

- 【1】6.有關 OSI 階層之敘述,下列何者錯誤?
- ①實體層、應用層、作業層、表達層都屬於 OSI 階層
- ②一般大眾上網習慣使用的 IE,屬於 ISO 應用層
- ③架設區域網路所必須使用的網路卡,屬於 OSI 資料鏈結層
- ④ OSI 參考模型中, IP 協定所屬的層級為網路層
- 【1】7.副程式(subroutine)及巨集(macro)是二種撰寫程式的方式,程式設計師會將相同的程式片段以副程式或巨集的 方式來撰寫,以減少相同的程式片段要撰寫多次。有關副程式及巨集之敘述,下列何者錯誤?
- ①當主程式呼叫巨集時,會將控制權轉移到巨集,因此巨集程式片段中需要有 return 指令讓程式的控制權轉移回到 主程式
- ②當程式以副程式方式撰寫時,不論該副程式會被呼叫多少次,程式碼都只有一份,因此以副程式方式撰寫可以大 量的減少程式佔用的空間
- ③巨集是將程式片段在編譯時以巨集程式片段取代巨集指令,因此整個程式空間並沒有相對的減少
- ④利用巨集的方式,其程式執行時間會比用副程式的方式快
- 【2】8.有一個 VB 語言的程式片段如下,則這個程式片段中,迴圈中的程式被執行多少次? FOR I = 1 TO 100 STEP 3

I=I+1

NEXT

2 25

③ 33

4 34

- 【4】9.下列何種無線網路協定的資料傳輸速度最快?
- ①藍芽 2.0
- ② 802.11b
- ③ 3.5G (亦即 High Speed Downlink Packet Access 採用 MIMO 技術)
- 【4】10.下列何種語言不是用於網頁的劇本語言?
- ① JavaScript

① 24

- ② Active Server Page (ASP)
- ③ Practical Extraction and Reporting Language (Perl)
 ④ ActiveX
- 【1】11.下列哪一個是運算式 a * (b + c) d 的前序 (Prefix) 式?
- ① * a + b c d
- ② * a + b c d
- 3 * a + b c d
- 4 a * + b c d

```
【2】12.下列何種伺服器能把網址翻譯成 IP 位址?
                                                     4 WWW Server
 ① AP Server
                   ② DNS Server
                                    ③ IIS Server
【3】13. Ethernet 採用下列何種技術來處理多部電腦之間資料傳輸衝突的問題?
 ①細胞繼電器 (Cell Relay)
                                    ②電路交換 (Circuit Switching)
 ③多重存取/碰撞偵測 (CSMA/CD)
                                    ④半雙工 (Half Duplex)
【4】14. IPv6 位址(128bit)可容許的位址個數是 IPv4(32bit)位址的幾倍?
                                                     (4) 2<sup>96</sup>
 ① 4
                   2 96
【2】15.以列次為主次序(row major order)的二維陣列 \begin{bmatrix} 5 & 7 \\ 6 & 8 \end{bmatrix},其元素(elements)在記憶體中的排列順序為何?
                                                    4 8765
 ① 5678
                   ② 5768
                                    ③ 7856
【2】16.目前手持設備所使用的標記語言,仍未有共通的產業標準,下列何者非屬之?
 ① WML(Wireless Markup Language)
                                    ② AHTML(Access HyperText Markup Language)
 ③ CHTML(Compact HyperText Markup Language)
 【2】17.下列哪一個網路連結設備只用來連結二個 LAN 或是同一個 LAN 的二個部份的裝置,它會觀看每件封包的標
 頭,並轉送由一個 LAN 旅行到另一個 LAN 的資料?
                   ②橋接器
 ①網路介面卡
                                                     ④閘道器
                                    ③路由器
【4】18.有關組合語言(Assembly Language)之敘述,下列何者錯誤?
 ①組合語言跟 CPU 有絕對相關,不同 CPU 的組合語言是不能被執行的
 ②組合語言的程式需要經過組譯器才可以轉換成機器碼
 ③組合語言是一種以簡單的助憶符號所構成的語言,比機器語言容易懂
 ④不同的高階語言有不同的組合語言,亦即不同的高階語言經過編譯器會產生不同的組合語言碼
【2】19.二元搜尋樹是一種常用的樹狀結構,如果有1.000筆資料要加入到一個二元樹中,則此二元樹最多及最少的層
 數各為多少?
 ① 1000,9
                   2 1000, 10
                                    3 512,9
                                                     4 512 . 10
【3】20.在網際網路的應用中, Web Service 是一種呼叫遠端服務的方法,下列何種相關的語言、技術或協定不是用在
 Web Service 中?
 ① SOAP (Simple Object Access Protocol)
                                    ② WSDL(Web Service Description Language)
 ③ CORBA (Common Object Request Broker Architecture)

    UDDI (Universal Description, Discovery and Integration)

【1】21.有關 NOR 閘之敘述, 下列何者錯誤?
 ①先執行 NOT 運算, 結果再做 OR 運算
                                    ②所有輸入皆為 0 時,輸出才為 1
 ③是一種通用邏輯閘 (Universal Gate)
                                    ④能夠模擬出 NOT 邏輯閘
【4】22.下列何者不是資料庫管理系統?
                                    3 Oracle
                   ② SOL Server
 ① MySOL
                                                     4 Impress
【3】23.下列何者不是作業系統的主要功能?
 ①提供使用者介面
                                    ②提供程式執行的環境及系統呼叫服務
                                    ④系統資源管理
 ③資料庫管理
【1】24.一個 5層的完滿二元樹(Full Binary Tree)共有幾個節點?
                   ② 32
                                                     4 64
 ① 31
                                    ③ 63
【4】25.資料庫中若需要鎖定某筆資料使其不允許其它交易讀取與修改,應使用下列何種鎖定模式?
 ①更新鎖定 (Update Lock)
                                    ②意圖鎖定 (Intent Lock)
 ③共享鎖定 (Shared Lock)
                                    ④獨占鎖定 (Exclusive Lock)
[4] 26. (23)_9 + (88)_9 = ?
 ① (132)_{0}
                   ② (133)<sub>o</sub>
                                    ③ (123)<sub>o</sub>
                                                     (122)<sub>o</sub>
【4】27.假設某候選員需要親訪 12 個鄉鎮,任兩個鄉鎮間都有專屬道路,在一次走完且任一鄉鎮不重複拜訪的條件下
 從某個鄉鎮出發,共有幾種走法?
 \bigcirc 11^{11}
                                    311^2
                   ② log 11
                                                     4 11 !
【2】28.下列何者無法使用在滑鼠的通訊連接?
                                                     ④藍芽
                   ② RS-422
                                    ③ USB
【4】29.標準的 DVD-ROM 的每一面可以儲存高達多少位元組的資料?
```

3 9.4 GBytes

① 140 GBytes 2 17 GBytes 【1】30.當電腦的電源關閉時,下列何種記憶體會保留它的資料?

①非揮發性記憶體 ②動態記憶體 ④暫存器

③快取記憶體(Cache) 【3】31.執行右列 C 程式【31】後,輸出值為何?

① 1

② 3

3 5 **4** 7

void main() { int a[]= $\{1, 3, 5, 7\}$; [31]int p=&a[1];f(p, a); printf("%d", *(p));

4.7 GBytes

void f(int *p, int a[]) { p=a; }

【請接續背面】

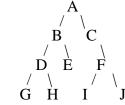
【2】22 大利比例积代【22】劫行终。 结用为何?			const double *pc = 0;	
【2】32.右列片段程式【32】執行後,結果為何?	- Carl	【32】	const double davl = 3.14 ;	
①印出 0	②印出 3.14	[32]	pc = &davl	
③編譯時出現錯誤 , 因為 pc 定義為常數			-	
④執行時出現錯誤,因為 pc 定義為常數			cout << *pc << endl;	l
	1000年他安加了	22 1 55 5 .		
【1】33.費氏級數的定義為 $f_1 = f_2 = 1$, $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$ 遞			E() (
若 n=10 , 該程式需要做幾次加法計算才可求出數列	的值?		F(n) {	
① 54	② 55		if($n \le 2$) return 1;	
3 88	4 89	【 33】	else return $F(n-1) + F(n-2)$;	
			}	
【3】34.右列 Java 程式【34】所印出來的兩個值分別	急門 (ı	j	
① true, true		1.11	· 1 · · · (0. · · · · · ·) (
② true, false	77		void main(String[] args){	
③ false, true	[34]	St	ring a = new String("Java");	
		St	ring b = new String("Java");	
false, false				
		Sī	vstem.out.println(a==b);	
			vstem.out.println(a.equals(b));	
【3】35.下列哪一個是 C 語言字串陣列的結束字元?		3)	stem.out.printin(a.equais(0)),	
]		
① \n ② \t	③ \0) \r	
【3】36.物件導向技術中,將資料及操作資料的方法包	1裝成一個類別	,此概念稱之	為何?	
①類別 ②繼承	③封裝	(4)	多型	
			<u> </u>	
【4】37.下列何者是 C++程式語言用來實現多型(Polyn				
① Function Pointer	② Multiple In			
③ Template Function	Virtual Fun	ction		
【3】38. C/C++語言中,用來定義資料型態的關鍵字是	<u>.</u>			
·			define	
① struct ② typeid	③ typedef		define	
【3】39.在 C/C++語言中,以#開頭的指令,電腦會在	卜列哪一個階段	:處埋?		
①略過不處理 ②執行時期	③前置處理時	期 ④	後處理時期	
【3】40.在 Java 中,有關 String 和 StringBuffer 的敘述				
		.		
① String 在處理兩個字串相加的速度比 StringBuffe	「			
②兩個類別都有提供 append 方法來處理字串相加				
③ String 當設定了初始值之後,就不能再改變				
	Ī			
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加		2		
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新	thread 的執行			
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加			notify()	
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start()	thread 的執行 ③ execute()	4	•	明
 ④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class) 	thread 的執行 ③ execute()	4	•	呀
 ④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? 	thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergrad	④ duate 為 Stude	nt 的衍生類別,下列 Java 程式	呀
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student();	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergrad ② Undergradu	④ duate 為 Stude ate u1 = new S	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student ();	ij
 ④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? 	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergrad ② Undergradu	④ duate 為 Stude	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student ();	Ŋ
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate();	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergrad ② Undergradu	④ duate 為 Stude ate u1 = new S	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student ();	呀
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字?	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergrad ② Undergradu ④ Object ob =	@duate 為 Stude ate u1 = new S new Student()	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ;	ij
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergrad ② Undergradu ④ Object ob = ③ typeid	@duate 為 Stude ate u1 = new S new Student()	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student ();	ŋ
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ② Undergradu ④ Object ob = ③ typeid	@duate 為 Stude ate u1 = new S new Student()	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include	ŋ
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ② Undergradu ④ Object ob = ③ typeid	@duate 為 Stude ate u1 = new S new Student()	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ;	ŋ
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ② Undergradu ④ Object ob = ③ typeid €? ② strupr 用來	@duate 為 Stude ate u1 = new Sinew Student() ###################################	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	明
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中	f thread 的執行 ③ execute() s) ,且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid € ? ② strupr 用來 ④ strchr 可找	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	呀
 ④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中 ,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數 ,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中 , 堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 	f thread 的執行 ③ execute() s) ,且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid € ? ② strupr 用來 ④ strchr 可找	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	呀
 ④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 	f thread 的執行 ③ execute() s) ,且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid € ? ② strupr 用來 ④ strchr 可找	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	嗅
 ④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中 ,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數 ,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中 , 堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 	f thread 的執行 ③ execute() s) ,且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid € ? ② strupr 用來 ④ strchr 可找	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	呀
 ④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List 	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	明
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid €? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	Q
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid €? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語	f thread 的執行 ③ execute() s),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid €? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	9
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?	f thread 的執行 ③ execute() ⑤ , 且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid € ? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何	@ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student()	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	y
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 和 叫時的資訊 ③ Deadlock d	duate 為 Stude ate u1 = new S new Student()	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母	明
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 和 叫時的資訊 ③ Deadlock d 「以使用何種技	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④ 將大寫字母轉 出字串裡某個 者錯誤? etection 「	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	明
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可 ① Indexing ② Timestamps	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 和 叫時的資訊 ③ Deadlock d	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④ 將大寫字母轉 出字串裡某個 者錯誤? etection 「	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 和 叫時的資訊 ③ Deadlock d 「以使用何種技	④ duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() ④ 將大寫字母轉 出字串裡某個 者錯誤? etection 「	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	9
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可 ① Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:	f thread 的執行 ③ execute() ③ execute() ④ Jundergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 和 叫時的資訊 ③ Deadlock d ⑤ Normalizati	duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() (4) 將大寫字母轉 出字串裡某個 者錯誤? etection 行達成? on ④	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Classe 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可 ① Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視: ① Functional dependency	f thread 的執行 ③ execute() ⑤), 且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ⑥? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 叫時的資訊 ③ Deadlock d 「以使用何種技術 ③ Normalizati	duate 為 Stude ate u1 = new S new Student() (4) (4) (5) (7) (7) (7) (8) (8) (8) (9) (9) (9) (9) (9	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	9
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可 ① Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視: ① Functional dependency ③ Data dependency	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 和 叫時的資訊 ③ Deadlock d 「以使用何種技行 ③ Normalizati ④ Data indepe	他duate 為 Stude ate u1 = new Student() (4) (4) (5) (7) (7) (8) (7) (8) (7) (8) (8	nt 的衍生類別 , 下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing	9)
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Classe 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可 ① Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視: ① Functional dependency	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 Uh時的資訊 ③ Deadlock d 以使用何種技 ⑥ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating	他duate 為 Stude ate u1 = new Student() (4) (4) (5) (7) (7) (8) (7) (8) (7) (8) (8	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元	明
④兩個類別都可以透過"+"運算子來完成字串相加 【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新 ① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤 ① strlen 用來取得字串的長度 ③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中 【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的 ①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出 ②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List ③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語 ④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼 【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別? ① Deadlock protection ② Deadlock selection 【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可 ① Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視: ① Functional dependency ③ Data dependency	f thread 的執行 ③ execute() ⑤),且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 Uh時的資訊 ③ Deadlock d 以使用何種技 ⑥ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating	他duate 為 Stude ate u1 = new Student() (4) (4) (5) (7) (7) (7) (8) (7) (8) (7) (9) (9) (9) (9) (9) (9) (9	nt 的衍生類別 , 下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing	明
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字? ① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?① Deadlock protection ② Deadlock selection【2】47. Concurrency control除了可以用 lock 外,也可见 Indexing ② Timestamps【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:① Functional dependency ③ Data dependency ③ Data dependency 【4】49. Two-phase lock 包含哪兩個 phases?A. Growi ① A、B	f thread 的執行 ③ execute() ③ execute() ④ Jundergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 以使用何種技行 ③ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating ③ A、C	他duate 為 Stude ate u1 = new Student() (4) (4) (5) (7) (7) (7) (8) (7) (8) (7) (9) (9) (9) (9) (9) (9) (9	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing D. Shrinking	9
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class) 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字?① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?① Deadlock protection ② Deadlock selection【2】47. Concurrency control除了可以用 lock 外,也可见 Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:① Functional dependency ③ Data dependency ③ Data dependency ④ A、B ② B、C 【1】50.下列何者不是實作型(implementation)資料模式	f thread 的執行 ③ execute() ⑤ , 且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿ Strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 Ill時的資訊 ③ Deadlock d I以使用何種技術 ③ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating ③ A、C ; ?	ate u1 = new Series inew Student() (4) (4) (5) (7) (7) (8) (7) (8) (8) (9) (9) (9) (9) (1) (1) (1) (1	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing D. Shrinking A、D	現
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字?① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?① Deadlock protection ② Deadlock selection【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可见 Indexing ② Timestamps【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:① Functional dependency③ Data dependency ③ Data dependency 《4】49. Two-phase lock 包含哪兩個 phases?A. Growi② A、B ② B、C 【1】50.下列何者不是實作型(implementation)資料模式 ② Relational Model	f thread 的執行 ③ execute() ③ execute() ④ Jundergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿? ② strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 以使用何種技行 ③ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating ③ A、C	ate u1 = new Series inew Student() (4) (4) (5) (7) (7) (8) (7) (8) (8) (9) (9) (9) (9) (1) (1) (1) (1	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing D. Shrinking	明
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class) 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字?① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?① Deadlock protection ② Deadlock selection【2】47. Concurrency control除了可以用 lock 外,也可见 Indexing ② Timestamps 【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:① Functional dependency ③ Data dependency ③ Data dependency ④ A、B ② B、C 【1】50.下列何者不是實作型(implementation)資料模式	f thread 的執行 ③ execute() ⑤ , 且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿ Strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 Ill時的資訊 ③ Deadlock d I以使用何種技術 ③ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating ③ A、C ; ?	ate u1 = new Series inew Student() (4) (4) (5) (7) (7) (8) (7) (8) (8) (9) (9) (9) (9) (1) (1) (1) (1	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing D. Shrinking A、D	明
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相加【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動新① run() ② start() 【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Class 個錯誤? ① Person p1 = new Student(); ③ Person p2 = new Undergraduate(); 【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字?① asm ② explicit 【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯誤① strlen 用來取得字串的長度③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)的①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資語④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?① Deadlock protection ② Deadlock selection【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也可见 Indexing ② Timestamps【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:① Functional dependency③ Data dependency ③ Data dependency 《4】49. Two-phase lock 包含哪兩個 phases?A. Growi② A、B ② B、C 【1】50.下列何者不是實作型(implementation)資料模式 ② Relational Model	f thread 的執行 ③ execute() ⑤ , 且 Undergradu ④ Object ob = ③ typeid ﴿ Strupr 用來 ④ strchr 可找 的敘述,下列何 Ill時的資訊 ③ Deadlock d I以使用何種技術 ③ Normalizati ② Functional ④ Data independing B. Creating ③ A、C ; ?	ate u1 = new Series inew Student() (4) (4) (5) (7) (7) (8) (7) (8) (7) (9) (9) (9) (9) (1) (1) (1) (1	nt 的衍生類別,下列 Java 程式 Student (); ; include 換為小寫字母 特定字元 Deadlock deletion Optimizing D. Shrinking A、D	明

- 【3】52.可對資料庫中的資料進行查詢、新增、刪除、修改的語言稱為: 4 VDL ① DDL ② SDL 3 DML 【4】53.關聯式資料庫中,各資料表(table)間的關係靠下列何者來維繫? ①主鍵(Primary Key) ②副鍵(Secondary Key) ③超級鍵(Super Key) ④外來鍵(Foreign Key) 【2】54.在一 database schema 中有員工及工程師兩 entity types,則: ①工程師為員工的 superclass ②工程師為員工的 subclass ④員工為工程師的 owner ③工程師為員工的 owner 【4】55. Recovery 必須依據紀錄於下列何者的資料進行? ① System category ② System directory 3 System dictionary 【1】56.下列何者為 ER model 中關係型態(relationship type)的限制(constraint)? A. cardinality ratio B. participation C. referential ①僅 A、B ②僅 B、C ③僅 A、C 4 A, B, C 【4】57.在 weak entity type 中沒有 key attribute, 但是有: 2 Strong key 3 Weak key Partial key ① Super key
- 【3】58.從 superclass 衍生出 subclass 的過程稱為:
- ① Derivation ② Generation ③ Specialization Generalization
- 【4】59.在功能相依(functional dependency)的定義中, X→Y表示 Y functional dependent on X, 其中 X 與 Y 分別代表: ③一個 attribute ④一組 attributes ①一個 relation ②一組 relations
- 【2】60.如果 primary key 中有部份屬性(attributes)functionally determine 了 nonprime attributes,則違反了:
- ② 2NF ③ 3NF **4** BCNF ① 1NF

第2部份:非選擇題四大題(每大題 10 分)

題目一:

一棵二元樹 (Binary Tree) 如下圖所示,包含 10 個節點 (Node)。



- (一)請問何謂前序走訪 (Preorder Traversal)?上圖之二元樹以前序走訪的順序為何?【3 分】
- (二)請問何謂中序走訪 (Inorder Traversal)?上圖之二元樹以中序走訪的順序為何?【3分】
- (三)請問何謂後序走訪 (Postorder Traversal)?上圖之二元樹以後序走訪的順序為何?【4分】

題目二:

NAND 是一種邏輯運算子(operator): a NAND b 定義成 NOT(a AND b)。NOR 也是一種邏輯運算子 (operator): a NOR b 定義成 NOT(a OR b)。請化簡下列運算式:(以 AND、OR、NOT 邏輯運算子表示)

- (一) a NAND a 【3分】
- (二)aNORa【3分】
- (三) (a NAND b) NAND (a NAND b) 【4分】

題目三:

請使用 C++或 Java 程式庫中的 vector 類別,以泛型(generic)技術,設計一堆疊(Stack)物件,內含 push()、 pop()、isEmpty()及 atTop()等四項功能。評分準則如下:

- (一)用泛型技術宣告此堆疊物件。【2分】
- (二)完成 push()方法設計。【2分】
- (三)完成 pop()方法設計。【2分】
- (四)完成 isEmpty()方法設計。【2分】
- (五)完成 atTop()方法設計。【2分】

題目四:

某企業要記錄包括員工代碼、姓名、出生年月日、性別、經歷等員工資料,其中經歷可以包含多項經 歷,每一項經歷必須記錄公司或機構名稱、職位、任職期間。請為該企業設計一可以解決此問題的關聯式 (relational)資料庫,作答時必須寫出每一個資料表(table)及其屬性(attribute),並將屬性名稱列於資料表名稱 後以括弧括住之方式表達,主鍵以加底線標示,並加文字說明各屬性、主鍵、外來鍵(外來鍵之參照關係 亦應說明 』【10分】