中華電信股份有限公司 101 年從業人員(基層專員)遴選甄試試題

3 RTCP

4 RTSP

② TCP

① UDP

	貢訓類專業噸(四)第			【3】18.下列何者可提供主機名稱與 IP 位址之間的查詢?					
專業科目:(1)網路	與資訊安全、(2)程式	芯設計概論及資料 庫	管理	① Telnet 伺服器	② FTP 伺服器	③ DNS 伺服器	④ Http 伺服器		
		* 請	^请 填寫入場通知書編號:	【4】19.在無線網路環境中	中,從空中攔截封包竊取	資訊的攻擊是屬於下列何種	重方式?		
注意:①作答前須檢查	查答案卡(卷)、入場通知	書編號、桌角號碼、歷	医試類別是否相符,如有不同應立即請	① Ping attack	② DDoS attack	③ Replay attack	Man-in-the-middle attack		
監試人員處理	里,否則不予計分。			【2】20.利用 SQL 語法上	的漏洞,藉由輸入特殊字	元使其語法邏輯改變,駭智	客就能取得資料庫的內容,此種攻擊方式		
		四選一單選選擇題 60	題,每題配分 1 分】與【非選擇題 4	稱為:					
題,每題配名	了10分】。 SD 织签数签安上 6/6签	注恶山甲海尚处安	梦供不倒也,土佐梦老,不圣卦八	① Database injection	② SQL injection	3 DBMS attack	④ IP spoofing		
③选择起限用 2 ④非强摆期限日	2D 如军队合条下上1F合 8嵌	,丽迭山取迥虽合柔, 於答案卷上採 槎式 作?	答錯不倒扣;未作答者,不予計分。 答, 不必抄題但須標示題號 ,並請從答	【2】21.為了可以辨識要進行非對稱式加密系統的雙方憑證,通常會架設下列何項中心?					
案卷內第一頁	可量、無己罰=30次了= 頁開始書寫,違反者該科	<u> </u>		① Activity Directory	② Certificate Authori	ty 3 Authentication Cente	er ④ Identity Provider		
⑤請勿於答案卡	₹(卷)上書寫姓名、編號或	其他不應有的文字、概	記、符號等,違反者該科以零分計算。		體時,可以用哪一個功能i	還原完整的 HTTP 下載內容	§?		
⑥應考人得自備	#簡易型電子計算器,但	不得發出聲響,且不具	見財務、工程及儲存程式功能。應考人	① Follow TCP Stream	② Follow UDP Stream	m ③ Follow SSL Stream	4 Filter		
於測驗時將イン・統憲でも	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	(直於杲面或使用,經 石並簽測整结束後見)	勸阻無效,仍執意使用者,該科扣 10	【3】23. IPSEC 的應用不包含下列哪一項?					
7 , 改电丁i ② 答案上(券) 路	†算器並由監試人員保管 必繳回,未繳回者該科!	主改即测歌后宋夜蹄) 公乘分計管	≅ ₀	①建立區域內部網路的]安全通訊	②區域網路之間透過網	②區域網路之間透過網際網路在安全環境下傳輸資料		
♥日米ド(╚/9 /		<u> </u>		③防範 DDoS 攻擊		④個人電腦經由網際網	網路連線至區域做遠端存取		
第1部份:四選一單	單選選擇題 60 題(每	·題1分)		【3】24.下列何者不是無網	镍網路的 WEP 問題?				
【3】1.於網站下載時,	通常會於檔案下方顯示 MI	05 , 此內容是為達到資3	足的何種特性?	①認證回應過程未加密	②無法證明 AP 身分	③採用 RC6 演算法	④密鑰為弱密鑰		
①可用性	②不可否認性	③完整性	④機密性	【2】25.公開金鑰基礎建詞	设主要是針對下列哪兩項原	應用而設計 ?			
【3】2.現行的資料庫主	要採用哪一種方法保存密码	馬, 使其特性是不可逆?		①公開金鑰密碼學與對	稱式密碼學	②公開金鑰密碼學與	數位簽章		
①對稱式加密	②非對稱式加密	③雜湊函數	④數位簽章	③對稱式密碼學與數位	簽章	④對稱式密碼學與雜法	奏函數		
【2】3.設定哪一種密碼	後,可以避免大部分員工不	·拆機就重灌電腦?		【3】26. T1 載波(T1 carrie	er)系統之傳輸速率為:				
① Windows 登入密碼	•	② BIOS 密碼		① 144Kbps	② 2Mbps	③ 1.544Mbps	45Mbps		
③作業系統管理員登入	(密碼	④網域系統管理員登	登入密碼	【2】27.下列何者是網際網	網路之傳輸控制協定(TCP	可以支援的控制功能?			
【1】4.現今數位憑證多				①資料鏈結(link)控制	②流量(flow)控制	③頻寬(bandwidth)控制	训 ④延遲時間(delay)控制		
① X.509	② X.508	③ X.507	4 X.506	【3】28.有關 IEEE 無線區	區域網路(WLAN)標準系列	傳輸速度之比較 , 下列何	者正確?		
【3】5.封包過濾的防火	牆監控到 OSI 的哪一層?			① 802.11a > 802.11b >	802.11g	② 802.11g > 802.11i >	> 802.11a		
①實體層	②資料鏈結層	③網路層	④傳輸層	③ 802.11n > 802.11g >	802.11b	④ 802.11b > 802.11g	> 802.11i		
	Application Firewall)監控至			9		產生器為:X _{n+1} = (2·X _n + 1	$) mod 7, X_0 = 1, 下列何者不是它會產生$		
①應用層	②會議層	③傳輸層	④網路層	的亂數值?			,		
	哪個狀況下不用廢止憑證?		~ M 1041	① 0	② 1	3 2	4 3		
①使用者的金鑰被破解		②使用者不再由此(CA 來驗證	【2】30.下列何者為 FTP	與 POP3 應用服務的埠號	?			
③ CA 的數位憑證遭到		④ CA 的公鑰憑證初		① 20 及 21	② 21 及 110	③ 20 及 110	④ 21 及 25		
【1】8.下列哪一個弱點									
① XSS		② SQL Injection		【3】31.執行右列 C 程式	【31】俊,輣山徂烏門(<pre>void f(int *p, int a[]) { p=a void main() }</pre>	n; }		
3 Broken Authentication	on	Security Misconfi	guration	① 1		int $a[]=\{1, 3, 5, 7\};$			
	。 會造成網站部分原始碼外》	•	84.44.01.	② 3	【31】	int *p=&a[1]; f(p, a);	const double *pc = 0 ;		
① XSS		② SQL Injection		3 5		p++;	[32] const double davl = 3.14 ; pc = &davl		
③ Broken Authentication	n	Security Misconfi	guration	4 7		printf("%d ", *(p));	cout << *pc << endl;		
	- 具可以查詢網域或網路位均	•	6	【2】32.右列片段程式【3	2】執行後,結果為何?	1)			
① PING	② NSLOOKUP	3 WHOIS	4 TRACEROUTE	①印出 0		②印出 3.14			
【1】11. AES 屬於下列何				③編譯時出現錯誤,因	為 nc 定義為堂數	④執行時出現錯誤,[因為 nc 定義為堂數		
①對稱式加密系統	②非對稱式加密系統	③雜湊函數	④數位簽章		•		-		
	法的 IP 位址(public IP addr					。遞迴程式撰寫如【33】戶	T-		
① 141.112.3.6	© 65.44.22.1	③ 195.168.0.157	② 200.2.4.255	若 n=10,該程式需要做	故幾次加法計算才可求出數	收列的值?	F(n) {		
【3】13.下列何者為路由		0 173.100.0.137	C 200.2. 1.233	① 54		② 55 【33	if $(n \le 2)$ return 1;		
① IP	② ICMP	3 RIP		③ 88		4 89	else return $F(n-1) + F(n-2)$;		
	常需要與下列何項協定配行			【3】3/ 左別 Iovo 坦士!	【34】所印出來的兩個值分	₹別 為何?			
① TFTP		③ SNMP	④ ICMP	① true, true	M CIM MICIAN III NO IN MICIA	ן האַניירי ו : ואַן פּיש, הריר וי :	public static void main(String[] args){		
	F 制定之網際網路上的網管			,		w	public static void main(String[] args){ String a = new String("Java"); String b = new String("Java");		
① MIME	では、 ② HTTP	③ SNMP		② true, false		【34】	String b = new String("Java");		
	 在網路上傳送時,都配合☐		O DIVITI	3 false, true			System.out.println(a==b); System.out.println(a.equals(b));		
MIA 10. 以人们日对已	Tangar 140	「フリロルギー・サード」「コート」		false, false			System.out.println(a.equals(b));		

① tracert

【2】17.在微軟的作業系統中,下列哪個命令可以用來查詢主機的網路卡位址(MAC/Physical address)?

3 netstat -r

【請接續背面】

4 nbtstat

② ipconfig /all

【3】35.下列哪一個是 C 語言字串陣列的結束字元	【4】53.關聯式資料庫中,各資料表(table)間的關係靠下列何者來維繫?						
① \n	③ \0	④ \r	①主鍵(Primary Key)		②副鍵(Secondary Key)		
【3】36.物件導向技術中,將資料及操作資料的方法	包裝成一個類別,此概念	稱之為何?	③超級鍵(Super Key)				
①類別 ②繼承	③封裝	④多型	【2】54.在一 database schema 中有員工及工程師兩 entity types,則:				
【4】37.下列何者是 C++程式語言用來實現多型(Poly	morphism)概念的主要技術		①工程師為員工的 superclass ②工程師為員工的 subclass			elass	
① Function Pointer	② Multiple Inheritance		③工程師為員工的 owner		④員工為工程師的 owner		
③ Template Function	Virtual Function		【4】55. Recovery 必須依	據紀錄於下列何者的資料進	行?		
【3】38. C/C++語言中,用來定義資料型態的關鍵字	是:		① System category	② System directory	3 System dictionary	System log	
① struct ② typeid	③ typedef	4 define	【1】56.下列何者為 ER n	nodel 中關係型態(relationshi	p type)的限制(constraint)?	A. cardinality ratio B. participation	
【3】39.在 C/C++語言中,以#開頭的指令,電腦會在	E下列哪一個階段處理?		C. referential				
①略過不處理 ②執行時期	③前置處理時期	④後處理時期	① 僅 A、B	②僅 B、C	③僅 A、C	⊕ A、 B、 C	
【3】40.在 Java 中,有關 String 和 StringBuffer 的叙)	述,下列何者正確?		【4】57.在 weak entity typ	pe 中沒有 key attribute, 但是	皇 有:		
① String 在處理兩個字串相加的速度比 StringBuff	er 快		① Super key	② Strong key	③ Weak key	Partial key	
②兩個類別都有提供 append 方法來處理字串相加			【3】58.從 superclass 衍生出 subclass 的過程稱為:				
③ String 當設定了初始值之後,就不能再改變			① Derivation	② Generation	③ Specialization	Generalization	
④兩個類別都可以透過 "+" 運算子來完成字串相	DΩ		【4】59.在功能相依(funct	tional dependency)的定義中	, X→Y 表示 Y functional de	ependent on X, 其中X與Y分別代表:	
【2】41.在 Java thread 中,下列何者用來建立和啟動	新 thread 的執行?		①一個 relation	②一組 relations	③一個 attribute	④一組 attributes	
① run() ② start()	③ execute()	@ notify()	【2】60.如果 primary key	中有部份屬性(attributes)fun	ctionally determine 了 nonp	rime attributes,則違反了:	
【2】42.若 Student 為 Person 的衍生類別(Derived Cla	ss),且Undergraduate為S	Student 的衍生類別,下列 Java 程式哪一	① 1NF	② 2NF	③ 3NF	BCNF	
個錯誤?							
① Person p1 = new Student(); ② Undergraduate u1 = new Student ();			第2前心,北澳摆随而士服(每十时40八)				
<pre>③ Person p2 = new Undergraduate();</pre>	Object ob = new Stud	dent();	第2部份:非選擇題四大題(每大題 10 分)				
【4】43.下列何者不是 C++ 保留的關鍵字?		題目一: 使用瀏覽器瀏覽時,經常可見「網站的安全性憑證不可靠」,請描述可能原因與風險。【10 分】					
① asm ② explicit	③ typeid	④ include	使用瀏覽器瀏覽時	守,經常可見「網站的安全	È性您證个可靠 」,請描1	丕미能原因與風險。【10 分 】	
【2】44.有關 C++字串操作的函數,下列敘述何者錯	誤?		題目二:				
① strlen 用來取得字串的長度	② strupr 用來將大寫字	母轉換為小寫字母	現有電腦無法連上 yahoo 首頁(tw.yahoo.com),請列出檢查步驟。【10 分】				
③ strcpy 用來將字串的內容複製到另一個字串中							
【3】45.針對資料結構中,堆疊(Stack)及佇列(Queue)	的敘述,下列何者錯誤?			40 中中中的 4 新叫			
①堆疊的特性是後進先出,佇列的特性是先進先出	1		請使用 C++或 Java 程式庫中的 vector 類別,以泛型(generic)技術,設計一堆疊(Stack)物件,內含 push()、				
②無論是堆疊或佇列皆可實作出 Linked List			pop()、isEmpty()及 atTop()等四項功能。評分準則如下:				
③作業系統常用佇列來記錄各個程序(Process)的資	訊		(一)用泛型技術宣告此堆疊物件。【2分】				
④程式語言的直譯器是利用堆疊技術來記錄函數呼	中叫時的資訊		(二) 完成 push()方法設計。【 2 分 】				
【3】46.下列何者為解決 deadlock 問題的方法類別?			(三) 完成 pop()方法設計。【 2 分 】				
① Deadlock protection ② Deadlock selection	3 Deadlock detection	Deadlock deletion	(四)完成 isEmp	oty()方法設計。【2分】			
【2】47. Concurrency control 除了可以用 lock 外,也	可以使用何種技術達成?		_	()方法設計。【2分】			
① Indexing ② Timestamps	3 Normalization	④ Optimizing	(—),,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	(),,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			
【1】48. Relation 的 normalization 須檢視:							
① Functional dependency ② Functional independency		ency	題目四:				
3 Data dependency			某企業要記錄包括員工代碼、姓名、出生年月日、性別、經歷等員工資料,其中經歷可以包含多項經				
【4】49. Two-phase lock 包含哪兩個 phases? A. Growing B. Creating C. Dropping D. Shrinking			歷,每一項經歷必須記錄公司或機構名稱、職位、任職期間。請為該企業設計一可以解決此問題的關聯式				
① A、 B ② B、 C	3 A, C	④ A、 D	(relational)資料庫,作	答時必須寫出每一個資料	表(table)及其屬性(attribu	ute),並將屬性名稱列於資料表名稱	
【1】50.下列何者不是實作型(implementation)資料模	式?		後以括弧括住之方式表達,主鍵以加底線標示,並加文字說明各屬性、主鍵、外來鍵(外來鍵之參照關係				
① ER Model ② Relational Model	③ Network Model	④ Hierarchical Model	亦應說明)。【10分】		, ――いっくく 」 H/い・17 日 1年/1上/	— — — — — — — — — — — — — — — — — — —	
【1】51.資料庫設計時所產出關於資料庫的描述稱為	:		A1.N空山/1-N1 19 F 10 A1 T				
① Schema ② Specification	③ Definition	④ Declaration					
【3】52.可對資料庫中的資料進行查詢、新增、刪除	、修改的語言稱為:						
① DDL ② SDL	3 DML	④ VDL					